

# TORNADES 3386



La compétition vient de commencer et nous avons beaucoup de chose à dire ! Mais avant, Bonne Année ! Cette année, le défi, est au confins de l'espace à l'air simple et amusant. Le thème du défi est l'espace d'où le titre a pris son nom. Voici une brève description du jeu tiré du manuel de jeu : Le jeu aux confins de l'espace est présenté par « The Boeing Company » met en scène deux alliances qui doivent recueillir des échantillons sur la planète Primus. L'état du terrain et les conditions météo étant imprévisibles, le fonctionnement à distance du robot joue un rôle essentiel dans l'accomplissement de leur mission sur la planète. Au cours des 2 minutes et 30 secondes précédant le décollage, les alliances doivent recueillir autant de cargaisons que possible et préparer leur vaisseau avant la prochaine tempête de sable.

En ce moment, nous sommes en train de créer un prototype avec les idées que les élèves ont pensés durant le remue-méninge. Nous avons une sous-équipe composée de quelque élèves et mentors dans l'équipe qui ont l'unique tâche de recréer le terrain de jeu. Dès ce samedi, nous allons déménager le terrain de jeu à l'auditorium ! L'espace de la scène permettrait d'installer les pièces du jeu pour mieux entraîner notre pilote.



Pour savoir plus sur nous : [site web](#) [Facebook](#) [Instagram](#) [YouTube](#)